

## ■DunEro Plus

### About this game

This is a pseudo-3D dungeon/animation RPG.

Fun even for players who struggle with dungeon crawlers.

The auto map and mini-map are displayed at all times.

Also playable using a game pad.

\*This game is a sequel to the first Dungeon of Erotic Masters game.

Estimated clear time: 12 hours

Please be aware that upon clearing the "Monster-Human Dungeon" at the beginning, all of the dropped items and equipment obtained up to that point will be deleted.

Certain characters' voice lines will not be played during battle.

### Controls

[↑] [↓] [←] [→]: Movement keys

[Enter] [Z]: Confirm keys

[Backspace] [X]: Cancel keys

[Space bar] opens the menu.

### Movement in dungeons

[↑]: Move forward

[↓]: Face backward

[←]: Face left

[→]: Face right

### System Requirements

CPU: Intel Core i3

Memory: 4GB and up

HDD: At least 2GB of free memory

DirectX : 9.0

\*The game engine is our own DunEro engine.

## ●Menu Controls

### Dungeon Log

You can view a map of the entire dungeon.

### Healing

#### ①Healing Items

Use the healing items provided by the general store to restore HP.

#### ②Marianne's Healing Magic

Expend Marianne's MP to restore HP.

#### ③Lilynera's Healing Magic

Expend Lilynera's MP to restore HP.

\*In the bonus dungeon where the player is prevented from saving normally, a consumable item that allows you to save once has been added as of ver. 1.05.

### Check Items

#### ①Item Bag

Can display up to 100 items.

\*Equipped items will be grayed out.

#### ②Unappraised Items

You can hold up to 20 unappraised items found in dungeons.

\*If you exceed 20 unappraised items, you will be asked to discard one.

#### ③Event Items

Displays important items picked up in dungeons.

\*Not included in the 100 items in Item Bag.

\*You can view item descriptions, but you cannot discard or sell items.

### Status Display

From here, you can view the following pages for each character:

"Parameter Display"

"Change Equipment"

"Weapon Effects"

"Status Effect Resistances"

"Learned Magic" and more.

## Adventure Log

You can save the game.

Overwrite the Adventure Log to save your current progress.

Your save data can be found in the "@savedata" game folder under a file name like "save1.sav."

When updating the game, you can carry over your save data by dragging and dropping the "@savedata" folder to the target location.

\*Please check the file "About carrying over save data," found in the same folder.

Upon clearing the trial version, "Full version carry-over data" will be created.

You can use this save data in the full version of the game by carrying it over using the above method.

## Game Settings

You can change 3 of the keys.

\*If you attempt to set two different commands to the same key, one of them will be reset to the Esc key.

Adjust Volume

## ●Other

You can freely adjust the size of the game window with the mouse.

You can also switch between the standard screen size and full screen mode with the F11 key.

While playing the game, you can use the Print Screen key to save screenshots.

We encourage you to post them on social media.

Mail⇒teamgoblinwalker-steamversion@yahoo.co.jp

\*The player assumes all responsibility for any trouble that might result from use of the screenshot function.

## ■淫乱迷宫大师Plus

- ・关于本游戏

模拟3D迷宫动画RPG

对于不擅长迷宫游戏的人也很友善

始终显示自动地图和迷你地图

也可使用游戏手柄舒适地游玩

※本作为前作《淫乱迷宫大师》的续作

预计通关时间约为12小时

请注意，当您通关开头的「魔人的迷宫」后

之前获得的掉落物品和装备将会消失

一些参与战斗的角色没有实装语音

- ・使用按键

「↑」「↓」「←」「→」：移动操作按键

「Enter」「Z」：确定按键

「Backspace」「X」：取消按键

「空格键」打开菜单

- ・在迷宫内移动

「↑」：向前移动

「↓」：转身朝后

「←」：转身朝左

「→」：转身朝右

- ・系统要求

CPU：Intel Core i3

内存：4GB 或以上

硬盘：剩余空间 2GB 或以上

DirectX：9.0

※引擎是自制的淫乱大师引擎

## ●菜单说明

### · 迷宫手记

可查看迷宫的整体地图

### · 回复

#### ①回复道具

使用从杂货店获得的道具来恢复HP

#### ②玛丽安娜回复魔法

消耗玛丽安娜的MP来恢复HP

#### ③莉莉涅拉回复魔法

消耗莉莉妮拉的MP来恢复HP

※从ver1.05开始在迷宫内无法保存，新增了附加迷宫中只能进行一次保存的消耗道具

### · 物品确认

#### ①物品袋

显示最多100个装备物品

※已装备的物品将以灰色显示

#### ②未鉴定物品

最多可携带20个在迷宫中获取的未鉴定物品

※超过20个的物品将被丢弃

#### ③事件物品

显示在迷宫中获取的重要物品

※不包括在「物品袋」的前100个物品内

※可查看详细信息，但无法丢弃或出售

### · 状态显示

可查看每个角色的

「参数显示」

「装备更换」

「武器附加效果」

「状态异常抵抗」

「已学会的魔法说明」等详细信息

#### ・ 冒险记录

可以进行游戏存档

通过覆盖「冒险记录」来保存当前的存档数据

游戏文件夹中的「@savedata」文件夹内的「save1.sav」等文件为存档数据

通过将「@savedata」文件夹拖放至更新文件夹，即可在游戏版本更新时保留存档数据

※详细信息请参考同一文件夹中的「关于存档数据的迁移」

体验版完成后，您可以创建「正式版继承数据」，以便在产品版中使用。

方法与上述相同

#### ・ 游戏设置

可以更改三个使用键

※如有重复等情况，请使用“Esc”键返回初始设置

音量调整

#### ● 其他

游戏画面大小可以通过鼠标自由调整

使用“F11”键可以切换至标准大小或全屏模式

在游戏启动时按下「Print Screen」键，游戏文件夹中将保存游戏内图片

您可以在Twitter或社交网络上使用游戏内图片

Mail⇒teamgoblinwalker-steamversion@yahoo.co.jp

※对于因图片而产生的纠纷问题，我们将不承担责任，请注意。

## ■情色地下城Plus

### ・關於本遊戲

本遊戲為模擬3D地下城・動畫RPG。

隨時顯示自動MAP & 迷你地圖，

不擅長遊玩地下城遊戲的玩家也能放心遊玩。

使用遊戲控制器也能順暢遊玩。

※本作品為《情色大師地下城》的續作。

破解所需時間預估為12小時左右。

突破一開始的「魔人迷宮」後，

曾獲得的掉寶以及裝備就會消失，敬請注意。

參與戰鬥的部分角色沒有聲音。

### ・操作鍵

以「↑」「↓」「←」「→」鍵操作

「Enter」「Z」：決定鍵

「Backspace」「X」：取消鍵

使用「空白鍵」開啟選單

### ・地下城內移動方式

「↑」：往前

「↓」：往後

「←」：往左

「→」：往右

### ・系統需求

CPU：Intel Core i3

記憶體：4GB以上

HDD：剩餘容量2GB以上

DirectX：9.0

※引擎為自行製作的情色地下城引擎。

## ●選單說明

### ・地下城手冊

可瀏覽地下城整體的MAP

### ・回復

#### ①復原道具

使用雜貨店提供的道具恢復HP。

#### ②瑪麗安妮復原魔法

消耗瑪麗安妮的MP，恢復HP。

#### ③莉莉芮拉復原魔法

消耗莉莉芮拉的MP，恢復HP。

※新增消耗道具，可儲存1次1.05版本後無法在迷宮內儲存的新增地下城。

### ・確認道具

#### ①道具袋

最多顯示100個裝備道具

※已裝備的道具會顯示為灰色。

#### ②未鑑定道具

最多可持有20個在地下城取得的未鑑定道具。

※如超過20個則無法持有，道具會被丟棄在原地。

#### ③活動道具

可顯示在地下城取得的重要道具。

※100個道具不包含「道具袋」。

※可瀏覽道具詳細資訊，但無法丟棄和出售。

### ・狀態顯示

各個角色的

「能力值顯示」

「變更武器」

「武器附加效果」

「異常狀態耐性」

「已習得的魔法說明」等資訊皆能在此確認。



- ・冒險紀錄

可儲存遊戲。

透過覆蓋「冒險紀錄」可儲存目前的遊戲存檔。

遊戲檔案「@savedata」內的「save1.sav」即為遊戲存檔。

遊戲版本更新時將「@savedata」資料夾拖曳至更新的目標資料夾，即可轉移遊戲存檔。

※詳細說明請參考同一資料夾內的「關於轉移遊戲存檔」。

破解試玩版時可建立「商品版轉移檔案」。

可透過上述方法將遊戲存檔轉移至商品版。

- ・遊戲設定

可變更3個操作鍵。

※重複時可按「Esc」鍵回到初始設定。

調整音量

- 其他

可使用滑鼠自由調整遊戲畫面。

另外可使用「F11」鍵將畫面調整為標準尺寸或全螢幕。

啟動遊戲時按下「Print Screen」鍵，

則遊戲畫面便會保存於遊戲檔案內，方便您上傳至Twitter等SNS平台。

Mail⇒[teamgoblinwalker-steamversion@yahoo.co.jp](mailto:teamgoblinwalker-steamversion@yahoo.co.jp)

※使用圖片如發生任何問題，本公司恕不負責，敬請注意。

## ■ダンエロプラス

### ・このゲームについて

擬似3Dダンジョン・アニメーションRPG

ダンジョンゲームが苦手な人にも優しく

オートMAP&ミニマップは常時表示しています

ゲームパッドでも快適に遊べます

※本作は前作ダンジョンオブエロチックマスターの続編となります

クリアプレイ時間は12時間程度を想定しています

冒頭の「魔人の迷宮」クリアすると

それまで入手したドロップアイテムと装備品は消失してしまいますので注意してください

戦闘に参加する一部のキャラクターにはボイスが実装されていません

### ・使用キー

「↑」「↓」「←」「→」操作使用キー

「Enter」「Z」：決定キー

「Backspace」「X」：キャンセルキー

「スペースキー」でメニューを開きます

### ・ダンジョン内での移動

「↑」：前に進む

「↓」：後ろを向く

「←」：左を向く

「→」：右を向く

### ・システム要件

CPU：Intel Core i3

メモリ：4GB 以上

HDD：空き容量 2GB 以上

DirectX：9.0

※エンジンは自主製作のダンエロエンジンです

## ■メニュー説明

### ・ダンジョン手帳

ダンジョンの全体MAPを見る事ができます

### ・回復する

#### ①回復アイテム

雑貨屋から支給されるアイテムを使いHPを回復します

#### ②マリアンヌ回復魔法

マリアンヌのMPを消費してHPを回復します

#### ③リリネーラ回復魔法

リリネーラのMPを消費してHPを回復します

※ver1.05から迷宮内でセーブが出来ない追加ダンジョンで1回だけセーブが出来る消費アイテムを追加しました

### ・アイテム確認

#### ①アイテム袋

100個までの装備アイテムを表示します

※装備中のアイテムは灰色で表示されます

#### ②未鑑定アイテム

ダンジョン内で入手した未鑑定のアイテムを20個まで持てます

※20個以上は持てないアイテムはその場に捨ててしまいます

#### ③イベントアイテム

ダンジョン内で入手した大切なアイテムを表示します

※「アイテム袋」100個には含まれません

※詳細を見る事ができますが捨てる、売ることができません

### ・ステータス表示

それぞれ各キャラクターの

「パラメーター表示」

「装備変更」

「武器付与効果」

「状態異常耐性」

「覚えている魔法の説明」などの詳細が確認できます

- ・冒険の記録

ゲームのセーブができます

「冒険の記録」を上書きする事で現在のセーブデータを記録できます

ゲームファイル「@savedata」内の「save1.sav」などがセーブデータになります

ゲームのVer更新などで「@savedata」フォルダを更新先にドラックドロップすると

セーブデータの引継ぎとなります

※詳しくは同フォルダ内の「セーブデータの引継ぎについて」を参照して下さい

体験版をクリアすると「製品版引き継ぎデータ」を作成できます

上記の方法と同じく製品版へ引継ぎデータとして使えます

- ・ゲーム設定

使用キー3つが変更できます

※重複した場合など「Escキーで初期に戻ります

音量の変更調整

- その他

ゲーム画面サイズはマウスで自由に変更できます

その他「F11」キーで標準サイズ、フルスクリーンに変更できます

ゲーム起動時に「Print Screen」キーを押すとゲームファイル内に

ゲーム内画像が保存されますのでTwitterやSNSなどにお使い下さい

Mail⇒teamgoblinwalker-steamversion@yahoo.co.jp

※画像仕様の際、トラブルに関しまして責任を負いかねますのでご注意ください